



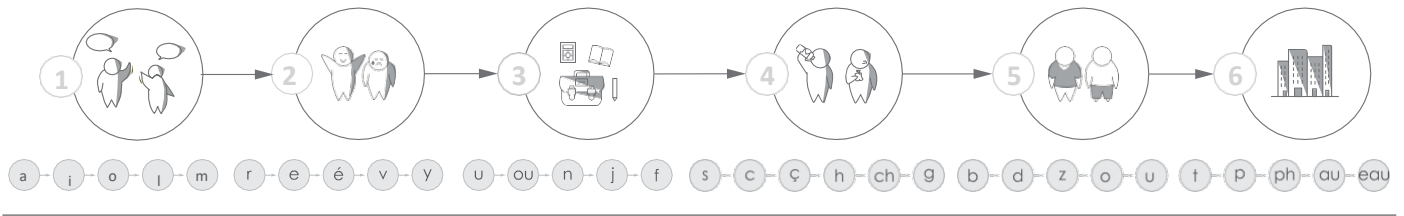
Matériel pédagogique et activités pratiques



Intégration linguistique

Communication et instruction de base
en langue française

Module 1 : Memory



Activité ludique

Memory	
Niveau :	Tous niveaux
Durée de l'activité :	20 minutes
Effectif :	À partir de 2 joueurs
Compétences langagières sollicitées :	Production orale.
Matériel :	4 sets de cartes image-image 4 sets de cartes image-syllabe 4 sets de cartes image-mot 4 sets de cartes nombre-graphie
Objectifs pédagogiques :	Reconnaître, associer et mémoriser les images, le vocabulaire, les syllabes et les nombres de 1-10. Comprendre les consignes. Respecter les règles du jeu. Utiliser les formules de politesse.
Type d'activité :	Manipuler. Mémoriser. Organiser son espace de travail.
Savoirs linguistiques sollicités :	Vocabulaire à l'oral.

Étapes préliminaires au jeu :	Le vocabulaire et les images doivent être vus en classe. Former des groupes. Expliquer les règles du jeu.
Déroulement et règles du jeu :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Les joueurs mélangent les cartes et les posent face cachée sur la table (en forme de carré, si possible). 2. Le formateur désigne le joueur qui commence. 3. Le joueur choisit 2 cartes et les retourne complètement sans les déplacer. Il n'est pas autorisé aux autres joueurs de montrer la position des cartes 4. Il nomme ou lit les 2 cartes. 5. Si les cartes ne sont pas identiques, le joueur les remet face cachée au même endroit et il passe son tour. Si les cartes sont identiques, le joueur les conserve à côté de lui et rejoue.
Remarques :	<p>Les joueurs n'ont pas le droit de souffler ou traduire les mots. En revanche, ils peuvent donner une indication (lecture labiale, première lettre ou syllabe du mot, ...).</p> <p>Le formateur guide les joueurs en cas de difficultés. Il observe le déroulement du jeu et procède à des ajustements si nécessaire (rééquilibrer les groupes, répondre aux questions, réexpliquer les règles ...).</p>
<p>Différenciation 1 :</p> <p>Différenciation 2 :</p> <p>Différenciation 3 :</p>	<p>Les joueurs trient les cartes face visible en deux tas, p.ex. un tas images et un tas mots. Ils les disposent ensuite face cachée sur la table sous forme de deux carrés. Le joueur choisit une carte dans le carré images et une deuxième carte dans le carré mots.</p> <p>Donner moins de cartes aux groupes moins avancés.</p> <p>Les joueurs plus avancés peuvent mélanger les deux tas (tas images et tas mots). Ou bien, les joueurs plus avancés peuvent avoir plus de cartes / un nouveau set de cartes.</p>